



WEDSTRIJDBEPALINGEN

clubwedstrijden zomeravondcompetitie

watersportvereniging Wolphaartsdijk 2025

De notatie ' [NP]' in een regel betekent dat een boot niet tegen een andere boot mag protesteren bij het overtreden van die regel. Dit wijzigt RvW 60.1(a).

De aanduiding '[SP]' geeft een regel aan waar het wedstrijdcomité zonder verhoor een standaard straf mag opleggen.

1 REGELS

1.1 Een wedstrijd- of trainingsserie is onderworpen aan de Regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW).

1.2 RvW 60.1(a) als volgt gewijzigd: notatie NP betekend dat een boot niet tegen een andere boot mag protesteren bij het overtreden van die regel.

In aanvulling op de aankondiging worden de volgende Regels gewijzigd: RvW 40 (zie 18.2).

2 WIJZIGINGEN IN DE WEDSTRIJDBEPALINGEN

2.1 Iedere wijziging van de wedstrijd bepalingen zal worden bekend gemaakt vóór 18.00 uur op de dag dat deze van kracht wordt.

3 COMMUNICATIE MET DEELNEMERS

3.1 Mededelingen aan deelnemers zullen worden vermeld tijdens het palaver of via de whatsappgroep.


4 [DP] GEDRAGSCODE

4.1 [DP] Deelnemers en ondersteunende personen moeten voldoen aan ieder redelijk verzoek van een evenement-official. Hier niet aan voldoen kan wangedrag zijn.

Deelnemers zijn zij die zich vooraf geldig hebben ingeschreven via de website van de www.wsvw.com

5 SEINEN OP DE WAL


5.1 Seinen op de wal zullen worden getoond bij de vlaggenmast.

5.2 Wanneer vlag OW  getoond wordt op de wal, wordt 1 minuut vervangen door 'niet minder dan 30 minuten' in wedstrijdsein OW.

6 PROGRAMMA VAN WEDSTRIJDEN

6.1 De avondwedstrijden vinden in principe plaats op de vrijdagavond en er wordt gevaren volgens de data op de wedstrijdkalender van www.wsvw.com/agenda



6.2 De geplande tijd van het waarschuwingsein voor de eerste wedstrijd van de zomeravond wedstrijd is 18:55 uur.

















6.3 Om boten te waarschuwen dat een wedstrijd of wedstrijdreeks spoedig zal beginnen, zal de Oranje  vlag van de startlijn met één geluidsein worden getoond maximaal drie minuten voordat het waarschuwingsein wordt getoond.



7 KLASSENVLAGGEN en STARTPROCEDURE

7.1 De klassenvlaggen zijn:

Klasse	Klassevlag	
Open boten SW klasse	E	 Echo
Yngling	Q	 Quebec

	TIJDSHEMA		TE PLAATSEN VLAGGEN	GELUIDSEINEN
BEGIN STARTPROCEDURE OPEN BOTEN-SW KLASSE	Voorbeeld 			
Plaatsen  Oranje vlag + 1 geluidsein	18:54:00	6		
Plaatsen  klassenvlag (E) 5 minuten voor de start + 1 geluidsein	18:55:00	5	 Quebec	
Plaatsen  P-Vlag 4 minuten voor de start + 1 geluidsein	18:56:00	4	 Quebec  Papa	
1 minuut voor de start wordt de P-Vlag  neerhalen + 1 geluidsein	18:59:00	1	 Quebec	
STARTSEIN klassenvlag (E)  neerhalen, + 1 geluidsein	19:00:00	0	START-SW OPEN BOTEN	



8 WEDSTRIJDGEBIED

8.1 Het wedstrijdgebied in Addendum A toont de plaats van het wedstrijdgebied.

9 BANEN

9.1 De te varen baan wordt aangegeven in addendum B Eventuele toevoegingen worden bekend gemaakt tijdens het palaver voor de wedstrijd.

Het aantal te varen ronden wordt aangegeven d.m.v. het tonen van een geel bord met zwarte cijfers. Dit wordt getoond voor of tegelijk met het voorbereidingssein.

10 MERKTEKENS


10.1 Merktekens van de baan zijn: of gekleurde opblaas boeien of vaste merktekens van het Veerse Meer.

10.2 De start en finish merktekens zijn het startschip en aan bakboord een merkteken.

11 HINDERNISSEN

11.1 De volgende gebieden zijn gedefinieerd als hindernissen: ondiepten gemarkeerd door ondiep vaarwater betoning.

12 DE START

12.1 De startlijn is tussen een merkteken aan de bakboordzijde van de startlijn en een staak met een oranje  vlag op het comitévaartuig.

12.2 Boten waarvoor het waarschuwingssein nog niet is gegeven moeten het startgebied vermijden, gedurende de startprocedures voor andere wedstrijden.

12.3 Reserve.



12.4 Een boot die later start dan vijf minuten na zijn startsein zal de score DNS krijgen. Dit wijzigt RvW A5.1 en A5.2.

13 WIJZIGEN VAN HET VOLGENDE RAK VAN DE BAAN


13.1 N.v.t. / Reserve

14 DE FINISH

14.1 De finishlijn is tussen een merkteken en een staak met blauwe vlag  op het comitévaartuig.

14.2 Indien een wedstrijd wordt afgekort dan wordt de finishlijn gevormd bij een merkteken van de te zeilen baan. De lijn van aankomst is dan tussen dat merkteken van de baan en de vlag S  op een finishschip. Eventueel kan de vlag S  vergezeld zijn van het klasse vlag van de af tekorten klasse.

15 STRAFSISTEEM

15.1 Voor alle klassen is RvW 44.1 gewijzigd zodat de twee-rondenstraf is vervangen door de één-ronde straf. 

16 TIJDSLIMIETEN [EN STREEFTIJDEN]

16.1 Boten die er niet in slagen de finish te bereiken binnen de gestelde tijdslimiet van 20 minuten na de finish van de eerste boot in hun klasse krijgen de score DNF (niet gefinisht).

17 VERHOORAANVRAGEN - PROTESTEN

17.1 Er kan niet worden geprotesteerd. We houden het Sportief en gaan uit van goed zeemanschap van alle deelnemers.



17.2 Elk deelnemende boot moet verzekerd zijn voor wettelijke aansprakelijkheid.

18 [NP][DP] VEILIGHEIDSVOORSCHRIFTEN

18.1 [DP] Een boot die zich terugtrekt uit een wedstrijd moet het wedstrijdcomité bij de eerst mogelijke gelegenheid op de hoogte brengen.

18.2 Het dragen van een zwemvest met een drijfvermogen tijdens de wedstrijden is verplicht. Vlag "Y" wordt niet getoond. Dit wijzigt RvW40-

19 SCOREN

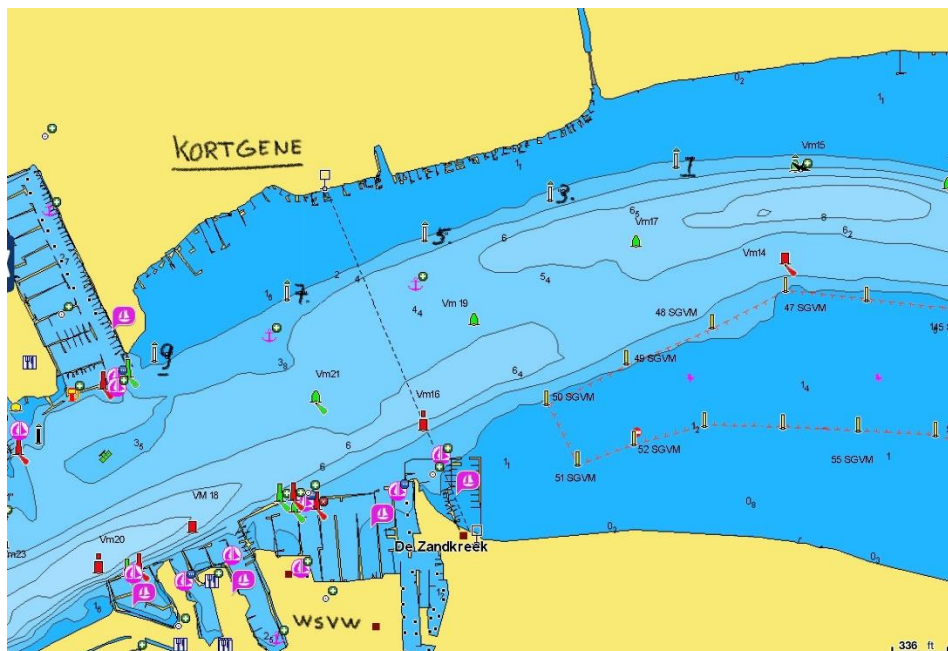
19.1 Het lage Punten scoresysteem, Regel A2 is van toepassing.

19.2 a) Wanneer minder dan vijf wedstrijddagen zijn voltooid zal de seriescore van een boot het totaal zijn van zijn wedstrijdcores.

b) Wanneer er 5 of meer wedstrijddagen zijn voltooid zal de seriescore van een boot het totaal zijn van zijn wedstrijdcores met aftrek van de slechtste score.

19.3 Het resultaat van elke wedstrijddag wordt meegenomen als score voor het overall-klassement.

Addendum B:



Of er wordt gevaren rond de vaste merktekens van het Veerse Meer of opblaas boeien.



Wind

Boei 1

Spreader

Boei 2

Start / Finish

Startschip

6 min. Oranje vlag / hoog
5 min. Klasse vlag / hoog
4 min. P-vlag / hoog
1 min. P-vlag / laag
Start Klasse vlag / laag

Aantal ronden wordt per wedstrijd aangegeven

Signaal	Merkteken
L1	Start-1-spreader-Finish
L2	Start-1-spreader / 2P - 1 -Finish
L3	Start-1-spreader / 2P - 1 - / 2P - 1 -Finish
L4	Start-1-spreader / 2P - 1 - / / 2P - 1 - / 2P - 1 -Finish